

TRƯỜNG ĐẠI HỌC VINH

**VIỆN KỸ THUẬT & CÔNG NGHỆ**

ĐỒ ÁN HỌC PHẦN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

**Chuyên ngành: Công nghệ thông tin**

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Lê Văn Thành

Sinh viên thực hiện:

Cù Mạnh Tuấn Tài – 1755248020100180 – Lớp 58k4 CNTT

Ngô Xuân Thái – 1755248020100188 – Lớp 58k4 CNTT

***Nghệ An – 2021***

# LỜI CAM ĐOAN

# MỤC LỤC

[LỜI CAM ĐOAN 1](#_bookmark0)

[MỤC LỤC 2](#_bookmark1)

[DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT 4](#_bookmark2)

[DANH MỤC HÌNH VẼ 5](#_bookmark3)

[DANH MỤC BẢNG BIỂU 6](#_bookmark4)

[LỜI CẢM ƠN 7](#_bookmark5)

[MỞ ĐẦU 8](#_bookmark6)

1. [Lý do chọn đề tài 8](#_bookmark7)
2. [Mục đích thực hiện 8](#_bookmark8)
3. [Nội dung thực hiện 8](#_bookmark9)
4. [Cấu trúc đồ án 8](#_bookmark10)

[CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU BÀI TOÁN 9](#_bookmark11)

* 1. [Tính khả thi của đề tài 9](#_bookmark12)
  2. [Xác định yêu cầu 9](#_bookmark13)
     1. [Yêu cầu người dùng 9](#_bookmark14)
     2. [Yêu cầu hệ thống 9](#_bookmark15)
     3. [Yêu cầu chức năng 9](#_bookmark16)
     4. [Yêu cầu phi chức năng 9](#_bookmark17)
  3. [Khảo sát thực tế 9](#_bookmark18)
  4. [Phân tích yêu cầu 9](#_bookmark19)

[CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 10](#_bookmark20)

* 1. [Phân tích hệ thống 10](#_bookmark21)
     1. [Biểu đồ Use Case 10](#_bookmark22)
     2. [Biểu đồ lớp 10](#_bookmark23)
     3. [Biểu đồ tuần tự 10](#_bookmark24)
  2. [Thiết kế hệ thống 10](#_bookmark25)
     1. [Thiết kế kiến trúc 10](#_bookmark26)
     2. [Thiết kế giao diện 10](#_bookmark27)
     3. [Thiết kế dữ liệu 10](#_bookmark28)

[CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG 11](#_bookmark29)

* 1. [Triển khai hệ thống 11](#_bookmark30)
     1. [Lựa chọn công nghệ 11](#_bookmark31)
     2. [Ngôn ngữ lập trình 11](#_bookmark32)
     3. [Môi trường triển khai 11](#_bookmark33)
     4. [Một số giao diện chính 11](#_bookmark34)
  2. [Đánh giá hệ thống 11](#_bookmark35)

[KẾT LUẬN 12](#_bookmark36)

1. [Kết quả đạt được 12](#_bookmark37)
2. [Tồn tại và hạn chế 12](#_bookmark38)
3. [Hướng phát triển 12](#_bookmark39)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 13](#_bookmark40)

[PHỤ LỤC 14](#_bookmark41)

[1. Bảng phân công công việc 14](#_bookmark42)

# DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT

# DANH MỤC HÌNH VẼ

# DANH MỤC BẢNG BIỂU

# LỜI CẢM ƠN

# MỞ ĐẦU

1. **Lý do chọn đề tài**

Ngày nay trên phạm vi toàn cầu với sự bùng nổ của khoa học công nghệ, sự phát triển của kinh tế, thương mại và mức sống của người dân ngày càng được nâng cao. Cùng với sự phát triển đó, nhu cầu có phương tiện di chuyển cũng tăng cao. Trong năm 2020, đã có 596.783 GPLX Ô tô và 936.128 GPLX Mô tô được cấp trên toàn bộ đất nước. Những con số này càng tăng dần lên thì nhu cầu học tập để có được bằng cũng tăng. Nhưng để có được giấy phép lái xe cũng mất rất nhiều thời gian và công sức, và với mục đích cải thiện những điều trên, Overdose Drive

1. **Mục đích thực hiện**
2. **Nội dung thực hiện**
3. **Cấu trúc đồ án**

# CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU BÀI TOÁN

* 1. **Tính khả thi của đề tài**
  2. **Lập kế hoạch dự án**
  3. **Xác định yêu cầu**
     1. ***Yêu cầu người dùng***
     2. ***Yêu cầu hệ thống***
     3. ***Yêu cầu chức năng***
     4. ***Yêu cầu phi chức năng***
  4. **Khảo sát thực tế**
  5. **Phân tích yêu cầu**

# CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

* 1. **Phân tích hệ thống**
     1. ***Biểu đồ Use Case***
     2. ***Biểu đồ lớp***
     3. ***Biểu đồ tuần tự***
  2. **Thiết kế hệ thống**
     1. ***Thiết kế kiến trúc***
     2. ***Thiết kế giao diện***
     3. ***Thiết kế dữ liệu***

# CHƯƠNG 3. TRIỂN KHAI VÀ ĐÁNH GIÁ HỆ THỐNG

* 1. **Triển khai hệ thống**
     1. ***Lựa chọn công nghệ***
     2. ***Ngôn ngữ lập trình***
     3. ***Môi trường triển khai***
     4. ***Một số giao diện chính***
  2. **Đánh giá hệ thống**

# KẾT LUẬN

1. **Kết quả đạt được**
2. **Tồn tại và hạn chế**
3. **Hướng phát triển**

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

# PHỤ LỤC

1. Bảng phân công công việc

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Công việc** | **Người thực hiện** | **Thời gian** | **Ghi chú** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |